

Corse, Punta di Vacca, voie « Patrimonio »

Numéro :	479	Niveau F à ED :	TD-
Nom Voie:	Voie Patrimonio	Cote Max:	6a
NomSommet ou secteur :	Punta di Vacca (Tour III de Bavella)	Cote Oblig:	5c+
Altitude (mètres) :	1400	Déniv Difficile (mètres) :	220
Orientation :	Sud-Est	Temps d'approche (minutes) :	75
Région:	Corse	Point de départ :	Col de Bavella
Pays:	France	Nb et longueur des rappels :	
DateDernièreAscension:	07/09/2011	Descente à pied :	<input checked="" type="checkbox"/>
DéjàFaitAuparavant :		Equipement :	Très distant, friends et anneaux utilis
Participants:	DanielChopin-H	Cote affective :	***
Comments:	Splendide longue approche par la "variante alpine jaune", on voit la voie depuis le col précédent. On a cru descendre assez à l'attaque, mais en fait on a pris la "vire" d'accès classique (en fait, pas une vire, mais des cairns vont de vires en vires).		
Comments (suite) :	Prudence pour la fin de l'accès. Attaque près d'un pin avant un curieux grand gendarme de 20m. Cinq longueurs de 40 à 50m : 5c, 6a, 5c, 4b, 3c. Très beau panorama. Très facile retour, sans rappel, par la variante alpine jaune prise plus loin.		

Accès : se garer au col de Bavedda (ou col de Bavella), 49 km au nord de Porto-Vecchio (parking parfois très plein en pleine saison d'été, une partie du parking est payante en 2011).

Approche (1h15) : prendre le sentier de la variante alpine du GR20 en direction des aiguilles de Bavella vers le Nord-Ouest (marques jaunes, quitter les marques rouge et blanc : bifurquer à droite à quelques minutes du parking). Le sentier très escarpé monte jusqu'au flanc droit du sommet de la Punta di l'Acellu (1^{ère} Tour de Bavella), puis redescend et traverse le flanc rocheux de la Punta di l'Ariettu (Tour II de Bavella, passage avec chaîne), puis s'approche de la Tour III. On voit de loin la voie.

Descendre beaucoup, en oblique vers le bas de cette Tour III jusqu'à un cheminement quasi-horizontale peu cairné, assez commode mais où il faut être attentif (on peut même descendre beaucoup plus bas pour rallonger, mais ce n'est pas décrit ici). L'attaque (spit) se fait près d'un pin, avant un grand gendarme caractéristique détaché de 20m de haut.

Voie : voie en excellent granit rouge, avec un équipement parfois très distant et des passages assez fins.

L1 5c/6a ; L2 6a ; L3 5b ; L4 4b peu équipé ; L5 3c peu équipé au-dessus puis à droite.

Descente (1h) : un sentier passe à quelques mètres de l'autre côté du sommet, on le rejoint par quelques pas de désescalade et on prend à gauche (sud) vers le sentier jaune.

Matériel : 10 dégaines, anneaux, friends, corde 2x50m, casque.

